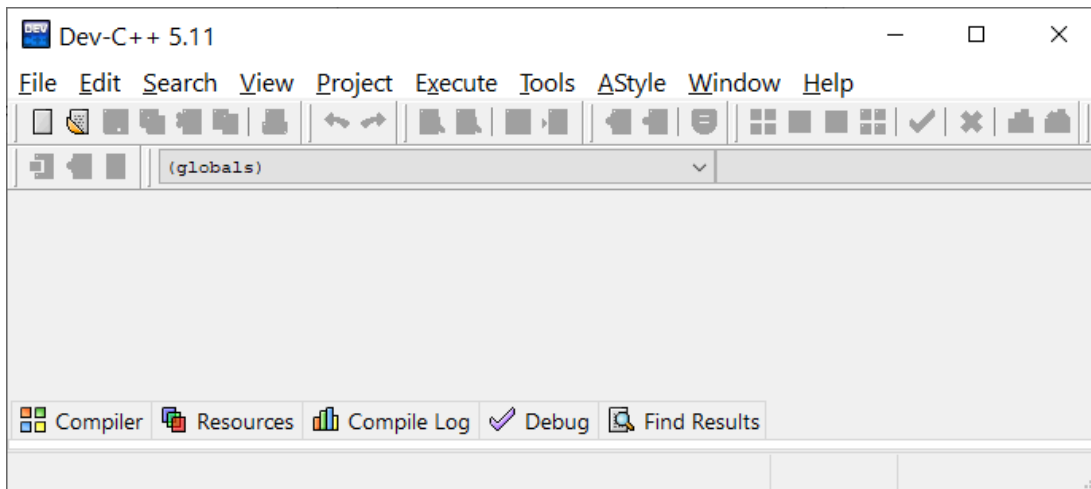


Bài 2.6 SOẠN THẢO, DỊCH, THỰC HIỆN VÀ HIỆU CHỈNH CHƯƠNG TRÌNH (BÀI 8)

Để có thể thực hiện chương trình được viết bằng một ngôn ngữ lập trình, ta cần soạn thảo, sử dụng chương trình dịch để dịch chương trình đó sang ngôn ngữ máy. Dev-C++ là một trong những phần mềm phục vụ cho việc soạn thảo, dịch và hiệu chỉnh chương trình viết bằng ngôn ngữ C và C++.

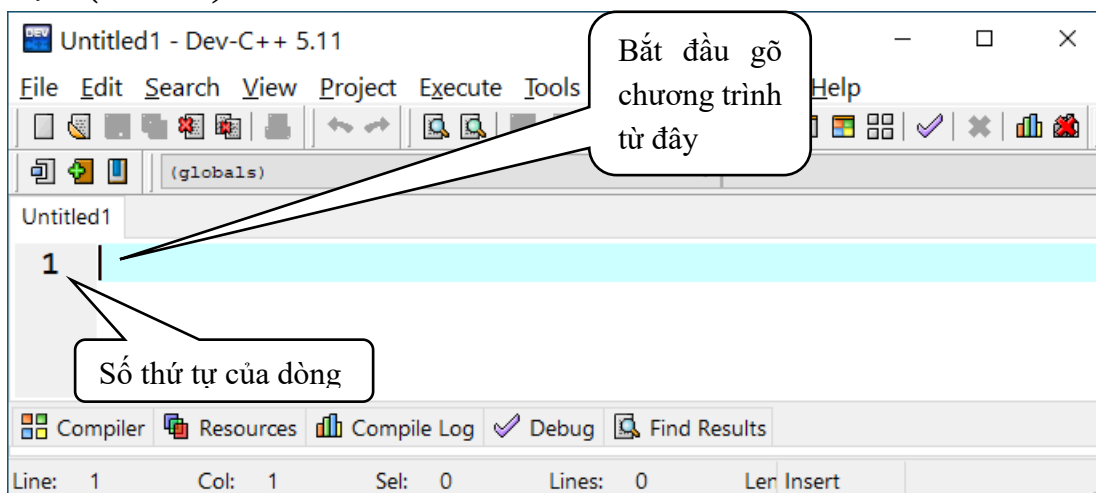
Màn hình khởi động của Dev-C++ (Hình 8a)



Hình 8a

1. Tạo chương trình mới:

Nhấn Ctrl – N hoặc chọn menu File > New > Source file, màn hình soạn thảo sẽ xuất hiện: (Hình 8b)



Hình 8b

Sau khi soạn thảo, **lưu chương trình** bằng cách nhấn Ctrl-S hoặc File > Save.

2. Biên dịch và thực hiện (chạy) chương trình:

Nhấn phím F11 hoặc chọn menu Execute > Compile & Run

Nếu chương trình có lỗi cú pháp thì Dev-C++ sẽ hiển thị thông báo. Cần phải sửa lỗi, biên dịch và chạy lại.

3. Đóng cửa sổ chương trình:

Nhấn phím Ctrl-W hoặc chọn menu File > Close

4. Thoát khỏi Dev-C++:

Nhấn phím Alt-F4 hoặc chọn menu File > Exit

BÀI THỰC HÀNH 1

1. Gõ chương trình sau:

```
// Giai phương trình bậc 2
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
{
    float a,b,c,x1,x2;
    cout << "Nhap a, b, c: ";
    cin >> a >> b >> c;
    float D=b*b-4*a*c;
    x1=(-b-sqrt(D))/(2*a);
    x2=(-b+sqrt(D))/(2*a);
    cout<<"x1 = "<< x1<<", x2 = "<<x2;
    return 0;
}
```

- Nhấn phím F11, nhập các giá trị 1; -3 và 2. Quan sát kết quả hiển thị trên màn hình. Nhấn phím Enter để quay lại màn hình soạn thảo.
- Nhấn phím F11, nhập các giá trị 1 0 -2. Quan sát kết quả hiển thị trên màn hình.
- Sửa lại chương trình trên sao cho không dùng biến trung gian D. Thực hiện chương trình đã sửa với các bộ dữ liệu trên.
- Sửa lại chương trình nhận được ở mục c bằng cách thay đổi công thức tính x2 (có hai cách để tính x2).

2. Viết và chạy chương trình nhập bán kính hình tròn, xuất ra màn hình chu vi và diện tích hình tròn đó.

3. Viết và chạy chương trình nhập độ dài 2 cạnh góc vuông của 1 tam giác vuông (không cân), xuất ra màn hình độ dài cạnh huyền và diện tích hình tròn ngoại tiếp tam giác vuông đó.

[illegible]

[illegible]

5. $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$ là tọa độ của 2 điểm A và B thuộc đồ thị hàm $y = \sqrt{|\sin(x)|}$. Hãy viết và chạy chương trình nhập x_A, x_B . Xuất ra màn hình y_A, y_B .

[illegible]

[illegible]